Projet Tuteuré du Semestre 1

Produit par Castello Nicolas et Aussenac Baptiste

**Sommaire :**

[Thématique Choisie 2](#_Toc504133798)

[Aspects Abordés 2](#_Toc504133799)

[Organisation des pages 2](#_Toc504133800)

[Page d’accueil 2](#_Toc504133801)

[Pages d’histoire 2](#_Toc504133802)

[Pages des factions 3](#_Toc504133803)

[Carte 3](#_Toc504133804)

[Page support 3](#_Toc504133805)

[Quizz 3](#_Toc504133806)

[L’apparence et le thème : un lien uni 3](#_Toc504133807)

[Problèmes rencontrés 3](#_Toc504133808)

[Les problèmes 3](#_Toc504133809)

[Les solutions mises en places/envisagées 3](#_Toc504133810)

# Thématique Choisie

Les jeux vidéo prennent une place importante dans la vie de certains. Blizzard Entertainment est une entreprise qui a développé des jeux qui ont marqué l’histoire. Et c’est sur une de leurs meilleurs Saga que nous avons fait le projet tuteuré.... Nous vous présentons l’univers de :

.



Nous voulions créer un site web parlant de l’histoire de Warcraft parce qu’elle a été moins reconnu que l’histoire qui la suit (celle de World of Warcraft).

# Aspects Abordés

Différents aspects vous seront présentés lors de votre visite du site.

Dans un premier temps nous avons notés les trois parties les plus importantes de l’histoire présentent dans les Warcrafts. L’histoire proposée est le résumé de plusieurs documents qui ont été trouvés lors de nos recherches, ainsi que celui des jeux.

De plus, une autre partie vous explique les factions, qui ont été réparties au sein de la trilogie avec un ou plusieurs héros de chaque faction qui ont une place inoubliable dans Warcraft.

Pour finir, une carte du monde de Warcraft est aussi à disposition pour voir les endroits qui vous intéressent.

Sur ces différents aspects, nous avons organisé le site pour qu’il soit clair et visible pour l’internaute.

# Organisation des pages

Le site se compose de 6 parties où chaque partie peut comporter plusieurs pages.

Dans toutes les pages, il y a une barre de navigation permettant de se déplacer dans les différentes pages présentés, et il y a un pied de page qui redirige les visiteurs vers d’autres sites pour proposer d’autres contenus (le site officiel de Blizzard Entertainment, une définition d’un jeu de stratégie en temps réel, etc.).

Le titre des pages est visible en haut de cette barre et des informations peuvent aussi être écrites

## Page d’accueil

C’est une simple page expliquant le but du site.   
Sur cette page, nous avons fait une redirection vers un questionnaire que l’utilisateur peut faire une fois avoir vu certaines informations sur les différentes pages.  
Par ailleurs, une musique se joue automatiquement lorsque vous êtes sur la page.

## Pages d’histoire

La partie histoire est divisée en 3 parties qui correspondent chacune à une des guerres.  
Dans chaque guerre, il y a une histoire qui est présentée avec plusieurs images qui décrivent le moment qui est énoncé (excepté la deuxième guerre où il n’y avait pas d’image pouvant illustrer ce que nous décrivions).

## Pages des factions

3 pages servent à définir les factions.  
Dans la page d’une faction, il y a les différentes races qui sont alliées, ainsi qu’une représentation de plusieurs héros qui ont leur importance dans Warcraft.

## Carte

La carte que vous pourrez apercevoir sur cette page est interactive, lorsque vous cliquez sur une des zones où vous voulez avoir plus d’informations (lieux, villes), une carte en format jpeg s’affiche dans un nouvel onglet. Pour que cela s’applique, nous avons utilisé une balise <map> qui permet de nous rediriger vers l’image demandé.  
Chacune des images sont précises et définissent les régions de tout le continent.

## Page support

La page support permet à l’internaute de pouvoir nous envoyer un message. Un formulaire est utilisé pour placer des zones de textes et un bouton d’envoi. Le programme en PHP qui est utilisé pour le formulaire n’existe pas (non pris dans la notation et nous n’avons pas les compétences pour le réaliser).

## Quizz

La page Quizz propose plusieurs questions, ce qui inclue un formulaire.  
Nous avons pris plusieurs méthodes de réponses HTML telles que les types Check Box, Radio ou Number.

# L’apparence et le thème : un lien uni

En ce qui concerne l’apparence de la page web, nous avons fait ressortir le thème médiéval-fantaisie. Le bois pour la barre de navigation fait penser aux palettes présentes devant les auberges ou tavernes. Le fond de pierre nous rappelle les pierres d’un château ou d’un rempart. En outre, La musique qui se joue dans l’accueil provient d’un jeu de carte se basant sur l’univers de Warcraft nous laissant imaginer les musiques traditionnelles d’une auberge.

# Problèmes rencontrés

## Les problèmes

L’un des problèmes que nous avons rencontré est l’interaction avec la carte du monde de Warcraft, premièrement en la choisissant, ensuite en voulant interagir avec elle.

Un autre problème a été l’absence d’une balise de titre dans chaque section, En effet, sans cette balise, nous avions des erreurs qui s’affichaient dans chaque page.

La dernière difficulté a été l’affichage des blocs de texte dans la page de la Légion Ardente. En effet, elles ne faisaient pas dérouler l’image de fond, utilisé exclusivement pour le contenu.

## Les solutions mises en places/envisagées

La solution pour le premier problème est l’emploi de la balise <map> qui permet de référencer plusieurs parties d’une image afin de pouvoir aller d’une carte à l’autre. Il n’y a cependant pas de bouton de retour à la page, il faut donc utiliser la touche retour.

Afin de rendre plus fluide la navigation sur la carte, nous pouvons utiliser la balise <iframe> si nous voulons reproduire une navigation comme celle sur Google Map, cela implique de trouver une carte semblable sur internet.